FÉDÉRATION FRANÇAISE

# MÉMOIRE 44

# GUIDE DU PARTICIPANT
## À L'OPEN DE FRANCE 2012

# Bonjour !

Vous avez dans les mains le guide du participant au 4e Open de France de Mémoire 44 organisé par la Fédération Française de Mémoire 44 et Days of Wonder.

Vous trouverez dans ce guide le règlement officiel de l'Open de France et toutes les informations utiles à votre venue à cet événement unique.

Enfin, en dernière page de ce guide, vous pourrez remplir la fiche d'inscription définitive à l'Open et la renvoyer le plus tôt possible avec votre règlement pour valider définitivement votre participation.

- **L'état – major d'organisation n'a qu'un but :** celui de vous rassembler autour d'une passion commune, le jeu Mémoire 44.
- **L'état – major n'a qu'une devise :** « *fun and fair-play* et que le meilleur gagne !»
- **L'état – major n'a qu'une vocation :** faire de ce 4e Open de France, l'évènement référence dans le monde de Mémoire 44.

Nous vous souhaitions bonne chance et sommes heureux de votre future participation à cette compétition unique au monde.

Les troupes sont en position, le théâtre des opérations est fixé, et l'Histoire est entre vos mains. À vous de jouer !

*Arnaud « Lafayette » ROY*
*Président de la Fédération Française de Mémoire 44*

# Règlement Officiel du 4e Open de France de Mémoire 44

## Organisation générale

1. Le tournoi Mémoire 44 nommé « 4e Open de France Mémoire 44 » est organisé par la FFM44 avec le parrainage de Days of Wonder et le soutien de la commune de la commune d'Issy-les-Moulineaux et son Musée Français de la carte à jouer.

2. L'Open de France 2012 a lieu au Musée Français de la carte à jouer, 16 rue Auguste Gervais 92130 Issy-les-Moulineaux, les 17 et 18 mars 2012.

   L'ouverture de l'Open est prévue à **13h15 le samedi 17 mars 2012**. La première partie commencera à 14h00 précises. Les participants doivent impérativement être recensés avant, il leur est donc demandé de se présenter dès l'ouverture de l'Open à partir de 12h30. L'Open fermera ses portes le samedi 17 mars à 20h00 pour reprendre le lendemain dimanche 18 mars à 09h00.

   La finale commencera à 14h00 le dimanche 18 mars 2012, et la remise des prix aura lieu entre 16h00 et 16h30.

3. L'Open est ouvert à tout joueur ayant connaissance du jeu Mémoire 44 et de ses règles de base et ayant au moins 13 ans. L'autorisation parentale est indispensable pour les mineurs. Elle sera à joindre avec le règlement des frais d'inscription.

4. La participation sera ouverte à tous les joueurs ayant acquitté leur inscription en bonne et due forme dans les temps impartis. Le montant est fixé à 34 € pour les membres de la Fédération Française de Mémoire 44 et 38 € pour les non – membres.

5. Les inscriptions se font via le site officiel de la FFM44. Le montant de l'inscription est à envoyer par chèque à l'ordre de la FFM44 accompagné du bulletin d'inscription disponible sur le site sous format PDF. Les inscriptions ne sont valides que si :
   - elles respectent les conditions mentionnées ci-dessus,
   - le montant de l'inscription a été reçu par la FFM44,
   - il reste des places disponibles.

6. Pour des raisons de logistique et d'organisation, le nombre de participants est limité aux 100 premiers joueurs inscrits.

7. L'Open de France Mémoire 44 se déroule en plusieurs rondes qui se dérouleront sur 2 jours :
   - 3 scénarios joués au cours des 3 premières rondes lors du premier jour ;
   - 2 scénarios joués lors de la 4e et 5e ronde, le second jour ;
   - 1 scénario joué pour la finale, en format théâtral sur scène (écran géant et caméras) de manière à ce que l'ensemble des joueurs puisse, en tant que public, suivre la partie. La finale sera enregistrée.

Les scénarios joués se situeront sur la plupart des théâtres d'opérations traités par le jeu Mémoire 44.

**8.** Un tour est composé de deux parties avec un joueur côté Allié et un joueur côté Axe pour la 1re partie et inversion des rôles pour la seconde.

**9.** Une feuille d'homologation des résultats sera disponible sur chaque table, et permettra de formaliser les résultats afin que les organisateurs puissent planifier la suite de l'Open, constituer le classement et, *in fine*, déterminer les finalistes. Elle sera contresignée par les joueurs pour pouvoir être prise en compte.

Les organisateurs exploitent les feuilles d'homologation. Chaque joueur se voit attribuer un point par médaille en sa possession à la fin de chaque scénario.

De plus, chaque joueur fera soigneusement le compte des figurines qui n'ont pas été éliminées en fin de scénario, et ceci à chaque fin de scénario. Le total général de figurines « sauvées » permettra de départager d'éventuels ex-aequo au classement (en cas d'égalité de médailles).

**10.** À l'issue de la 5e ronde, le 1er et le 2e joueur au classement s'affronteront en finale. Le vainqueur de cette finale remportera le trophée « Open Mémoire 44 2012 ». Les 5 premiers au classement recevront également un prix.

**11.** Le classement à l'Open de France 2012 de Mémoire 44 comptera pour le classement national des joueurs adhérents de la FFM44. Pour les non – adhérents, seul le classement de l'Open comptera.

**12.** L'Open de France 2012 sera enregistré et un studio télé sera installé à cette occasion. La chaîne *« Channel 44 »* installera un plateau permettant les interviews des joueurs présents.

**13.** Le public est le bienvenu, gratuitement, sous réserve de respecter les règles de conduite de l'Open (consignes générales).

**14.** Les joueurs ont la possibilité de participer au Repas de l'Open du samedi 17 mars au soir. Ce repas s'inscrit dans une tradition depuis le 1er Open en 2009. C'est un moment convivial et important car il rassemble de nombreux joueurs venus de tous les coins de l'hexagone et de l'étranger.

**15.** Déjeuner et pauses : une buvette (boissons, friandises,...) sera ouverte sur le site de l'Open pendant toute sa durée. Attention, aucun alcool ne sera vendu sur le site de l'Open de France. Cette buvette sera sous la responsabilité de la FFM44. Comme à chaque Open, un menu vous sera proposé le dimanche midi par un traiteur pour un montant de 10€.

**16.** Durant l'Open de France 2012, les joueurs sont susceptibles d'être pris en photo. Ces photos pourront être publiées et utilisées par la FFM44, sauf avis contraire de joueurs désirant ne pas apparaître sur les publications ou reportages.

# Consignes générales

- **Tous les signes ostensibles rappelant les belligérants de la Seconde Guerre mondiale et notamment les armées jouées au cours de l'Open sont formellement interdits.**
- Les organisateurs se réservent le droit d'exclure tout candidat ayant un comportement déplacé ou outrancier.
- **Toutes les boissons alcoolisées sont interdites** pendant toute la durée de l'Open de France.
- Pas de nourriture ni de boisson sur les tables de jeux, ni dans le Musée en général, sauf dans l'espace restauration situé au rez-de-chaussée et réservé aux joueurs. Il est également interdit de fumer à l'intérieur du Musée.
- Extinction des téléphones portables pendant les parties.
- Les organisateurs ne sont pas responsables des affaires personnelles des personnes présentes, il convient à chacun d'y prêter attention.
- Tout dégât occasionné sera remboursé par les personnes responsables.
- Mémoire 44 est d'abord un jeu, le fair-play doit être de mise pour tous les candidats. La bonne humeur sera le maître mot de cet Open.
- Les boîtes de jeu Mémoire 44 ont été gracieusement mises à disposition des joueurs par Days of Wonder® et la FFM44, il convient de ne pas emporter de pièces du jeu en souvenir.

# Déroulement d'une partie

- Quand les joueurs ont terminé leur partie et après avoir remis le scénario en place, ils doivent quitter l'espace de jeu et ne pas stationner derrière les tables où des parties sont toujours en cours. Il est formellement interdit de donner des indications aux joueurs qui sont encore en train de disputer leur partie, de quelque manière que ce soit.
- La durée de chaque partie est limitée à 45 minutes (sauf la finale), il appartient aux joueurs de ne pas être trop lent pour jouer.
- Au bout des 45 minutes la partie est arrêtée par un arbitre (le second joueur ayant terminé son tour).

## *Avant de commencer :*

- Toutes les pièces du scénario sont en place.
- Les joueurs vérifient la mise en place en s'aidant de la carte du scénario.
- Toute erreur de mise en place ne saurait annuler la partie. Il est de la responsabilité des joueurs de bien vérifier la disposition du terrain et des pièces, et de corriger les éventuelles erreurs. Une fois la vérification faite, les joueurs valident la pose en paraphant la feuille d'homologation sur la case prévue à cet effet.

- Les joueurs doivent prendre connaissance du Briefing, des Conditions de Victoire et des Règles Spéciales.
- Si besoin est, les joueurs peuvent recourir à un arbitre pour une explication des Règles Spéciales.

## *Pendant la partie - Rappel du tour de jeu :*

1. Jouer une carte de commandement en la montrant à son adversaire.
2. **Activation** : annoncer et montrer les unités qui vont être activées en se conformant aux instructions de la carte qui vient d'être présentée.
3. **Déplacement** : déplacement (éventuel) des unités qui viennent d'être activées. Les unités se déplacent chacune une seule fois, l'une après l'autre. Se conformer aux contraintes sur les mouvements imposées par les terrains.
4. **Combat** : Faire combattre ses unités l'une après l'autre. Sélectionner une cible, et :
    a. Vérifier la portée de tir, contrôler la ligne de mire
    b. Appliquer les effets et contraintes des terrains
    c. Résoudre le combat
5. Piocher une nouvelle carte.

- Puis passer au tour de l'autre joueur.
- Une unité déplacée est **définitivement** jouée sauf accord préalable entre les joueurs.
- Pour tout litige, geler le jeu et appeler un arbitre qui le résoudra en s'appuyant sur les règles du jeu et les FAQ.

## *Fin de la partie :*

- À l'instant précis où un joueur remplit ses conditions de victoire, la partie s'arrête immédiatement.
- Les 2 joueurs comptent leurs figurines restantes.
- Les résultats sont enregistrés sur la feuille d'homologation qui sera signée par les 2 joueurs et remise à l'arbitre à l'issue de la partie retour.
- Les joueurs repositionnent la partie retour et reprennent le déroulement tel que décrit ci-dessus.
- À l'issue du retour, et avant de quitter la table de jeu, les joueurs remettent **impérativement** le scénario en place pour les joueurs suivants.
- La feuille doit être remise à l'équipe organisatrice qui enregistre les résultats et met à jour le classement de l'Open.

# Le système de rondes

- Toutes les parties sont jouées en « aller / retour » par les deux mêmes joueurs.
- Le classement se met à jour en continu. Les parties sont enregistrées par les organisateurs sur la base des feuilles d'homologation signées par les deux joueurs, remises aux arbitres en fin de partie.
- Le système assure donc chaque joueur de jouer 5 scénarios en aller / retour, soit 10 parties sur deux jours.
- Le système permet d'organiser une finale réunissant les deux joueurs (ou deux des joueurs) au meilleur score en fin d'Open à l'issue du 5e tour.

## *Déroulement :*

- Tout participant se voit attribuer en début d'Open un numéro.
- Les organisateurs constituent les paires de joueurs pour le scénario à jouer.
- Via les feuilles d'homologation, les organisateurs recensent les médailles gagnées, les figurines restantes pour chaque joueur, et transforment ces éléments en points.
- Les organisateurs entretiennent au fil des parties un classement par points consultable par les joueurs.
- Les organisateurs se chargent ensuite de former les paires de joueurs pour le scénario suivant, en prenant soin de ne pas faire rejouer ensemble les mêmes joueurs.
- Ces différentes phases seront réitérées de manière à ce que tous les joueurs puissent jouer 5 scénarios en aller / retour.
- Le classement final permet de déterminer les deux joueurs possédant le meilleur score, qui jouent la finale. Le nombre de figurines sauvées départage les éventuels ex-æquo, Dans le cas peu probable où il y aurait encore égalité, les aînés auront priorité sur les plus jeunes.

# Règles applicables

- Les règles de base doivent impérativement être connues de chaque joueur.
- Connaître également les règles des extensions est un plus ; les scénarios de l'Open font appel à certaines d'entre elles, même si quelques-unes ne seront pas au programme (à titre d'exemple, l'Air Pack, l'Opération Overlord, ainsi que les cartes Combat de « L'Épée de Stalingrad » et de « Winter Wars », ne seront probablement pas utilisées cette année).
- Il est recommandé aux joueurs de prendre connaissance sur le site de Days of Wonder : http://www.daysofwonder.com/memoir44/fr/

  - Des FAQ (Foires Aux Questions) « Base » et « Extensions » ainsi que de leur Supplément récemment mis en ligne ;

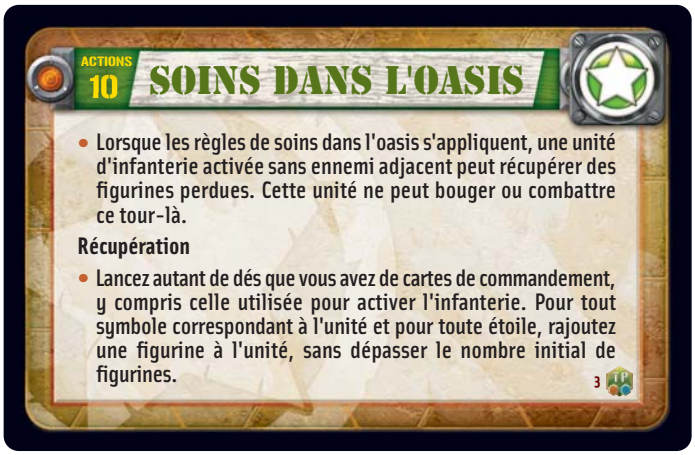
- De la FAQ officielle de la FFM44 et de son Comité Arbitral (www.ffm44.com)
- Des règles du jeu des différents théâtres ou compléments à la boîte de base (voir « Règles » sur la page d'accueil du site), ou plus simplement :
- Les cartes de Mémoire '44 (liste nécessaire définie ci-après), disponibles dans la Base de Cartes du site (« Pour aller plus loin... »).

*Les cartes ci – après seront celles jouées pour l'Open de France 2012. La FFM44 se réserve néanmoins le droit de modifier cette liste.*

## Règles « Nations »

## Règles « Terrain »

# Règles « Actions »



# Règles « Troupes »

# Règles « Matériel »

# FICHE D'INSCRIPTION DÉFINITIVE À L'OPEN DE FRANCE MÉMOIRE 44 2012

## PARIS (ISSY-LES-MOULINEAUX) - 17 ET 18 MARS 2012

Nom : .....

Prénom : .....

Âge _____ ans (attention pour les joueurs de – de 18 ans, **autorisation parentale OBLIGATOIRE à joindre avec le règlement**)

Adresse :

Rue : .....

Ville : .....

Code Postal : .....

Téléphone : .....

Mail : .....

***• ATTENTION - Une Fiche d'inscription par joueur •***

**Taille de Tee – Shirt (entourer la taille adéquate) : S M L XL XXL**

**Etes – vous membre de la FFM44 : oui / non**

| Inscriptions | Prix | Total |
|---|---|---|
| Inscription OPEN | 34 € (adhérent FFM44)<br>38 € (Non adhérent) | |
| Inscription « Repas de l'Open » (samedi soir) | 30 € par personne | |
| | *TOTAL >* | |

**J'ai pris connaissance du règlement du tournoi de l'Open de France 2012 de Mémoire 44 :**
***Inscrivez la mention "lu et approuvé" suivie de votre signature et de la date.***

Règlement par chèque uniquement (ordre : FFM44) à envoyer avec votre fiche d'inscription à l'adresse suivante :
(attention les inscriptions ne seront validées qu'à réception du chèque)

Monsieur Arnaud ROY / FFM44
38 rue Avisseau
37 000 TOURS